

Name: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

## Spiel und Wettbewerb durchführen

Programmieren ist ein interessantes Spiel, wo man logisches Denken lernt, sich mit Problemlösen beschäftigt und sein Können mit anderen bei einem Wettbewerb messen kann.

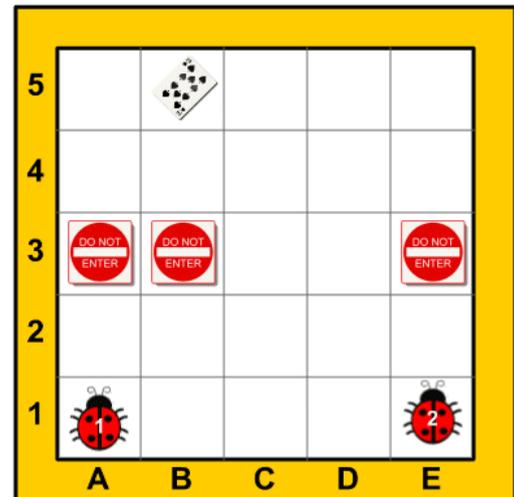
1a) Marienkäfer 1 und Marienkäfer 2 wollen das Feld mit der Spielkarte erreichen.

Wer von beiden ist schneller am Ziel, wenn sie gleichzeitig starten und jeder Befehl gleich viel Zeit benötigt?

Zeichne die Wege im Spielfeld ein.

1b) Schreibe das Programm für beide Käfer in die jeweilige Befehlszeile.

Achte darauf, dass es zu keinem Zusammenstoß kommt und die Verbotsfelder nicht betreten werden.



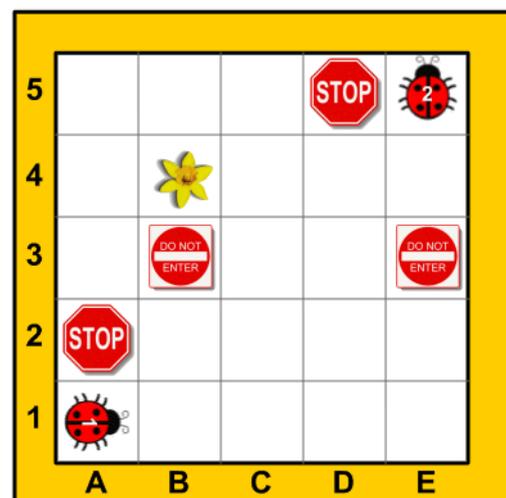
Befehlszeile:



2a) Marienkäfer 1 und Marienkäfer 2 wollen das Feld mit der Blume besuchen und wieder auf ihre Ausgangsposition zurück. Zeichne die Wege im Spielfeld ein.

2b) Schreibe das Programm für beide Käfer in die jeweilige Befehlszeile.  
Wer von beiden hat das kürzere Programm?

2c) Kontrolliere deine Programme: Wenn beide Käfer gleichzeitig starten, dürfen sie auf ihrem Weg nicht zusammenstoßen.



Befehlszeile:

