

Name: _____

Datum: _____

Vorgegebene Spielfelder passieren und Hindernissen ausweichen

Manchmal sind die Wege **genau vorgegeben**. Es gibt außer dem Startfeld und dem Zielfeld noch ein oder mehrere bestimmte Felder, die **passiert** (besucht) werden müssen.

BK RT LT

1a) Marienkäfer 1 und Marienkäfer 2 machen eine Genussreise, können dabei aber keinen Vorwärtsbefehl ausführen. Von ihrem Startfeld wollen sie zuerst zur Melone, dann zur Tomate. Beide kehren an ihre ursprüngliche Ausgangsposition zurück. Schreibe das Programm für beide in der jeweiligen Befehlszeile auf.

1b) Welcher Marienkäfer erreicht die Melone als erster? _____

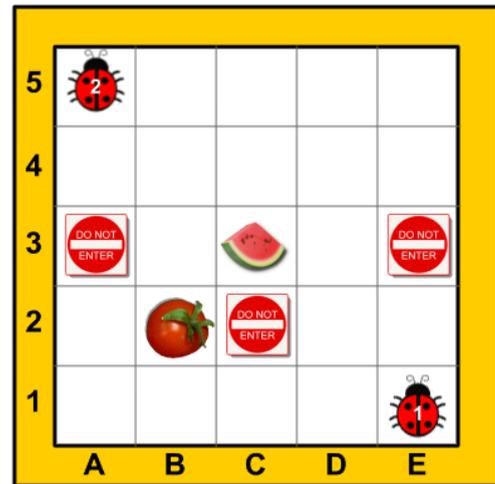
1c) Wie viele Befehle sind bis zur Melone notwendig? _____

Benenne folgende Felder:

Marienkäfer 1 Startfeld: _____

Marienkäfer 2 Startfeld: _____

Melone: _____, Tomate: _____



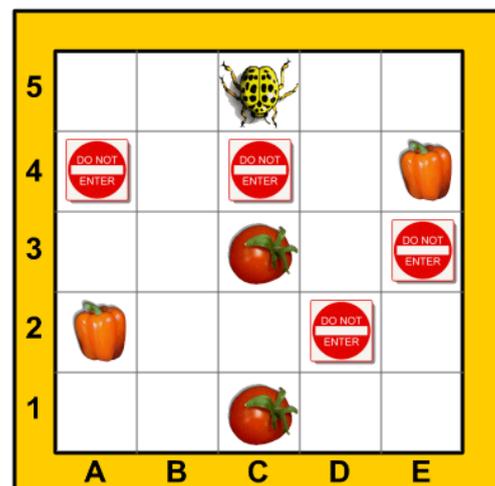
Befehlszeile:



2a) Der Roboter-Käfer startet ebenfalls eine Genussreise und besucht alle Felder, wo es Gemüse gibt. Er kann keinen Vorwärtsbefehl ausführen und möchte einen kurzen Weg beschreiten.

Beachte, dass der Roboter-Käfer am Ende seine ursprüngliche Ausgangsposition wieder einnimmt.

Schreibe das Programm in der Befehlszeile auf.



Befehlszeile:

2b) Benenne folgende Felder:

Start- und Zielfeld: _____

Tomaten: _____, Paprika: _____